Tänk tech – Lärarguide

Tänk tech är ett kostnadsfritt teknikprojekt för högstadiet där eleverna får utveckla egna lösningar på framtidens problem.

Under sju lektioner arbetar eleverna i grupper med en teknikutvecklingsprocess – från att utforska ett framtidsscenario till att skapa och presentera en egen idé i form av en 3D-modell och en kort film.

Tänk tech bygger på spekulativ design – en metod där eleverna utforskar möjliga framtider för att identifiera problem och utveckla egna lösningar. Genom att arbeta i ett scenario 50 år framåt i tiden får eleverna träna kreativitet, problemlösning och kritiskt tänkande.

Projektet utgår från kursplanen i teknik och kan även genomföras ämnesövergripande i ämnena svenska, bild och slöjd.

Denna guide ger en översikt av projektet och fungerar samtidigt som en checklista under projektets gång.

Din roll som lärare

Allt material finns på tänktech.se, där eleverna kan arbeta självständigt under stora delar av projektet. Du handleder eleverna genom projektet och stöttar dem i deras arbete. Du får tillgång till:

- Sju färdiga lektionsplaner
- Elevmaterial
- Kursplanskopplingar och betygsmatris
- Kontakt med projektledare på din Wisdome-arena*
- Lärarträffar och stöd under projektets gång*

**Om du anmäler dig till Tänk tech innan höstterminens början.*

Innan ni börjar

- ☐ Läs igenom lektionsplanerna
- ☐ Bekanta dig med scenariot och de tre spåren
- ☐ Gå igenom datorer och mjukvara
- ☐ Förbered eventuella utskrifter
- ☐ Planera gruppindelning.

Lektion för lektion

LEKTION 1: UTFORSKA SCENARIOT
- Introducera projektet
- Läs scenariot och de tre spåren
- Analysera ett valt spår

LEKTION 2: DEFINIERA PROBLEM
- Dela in eleverna i grupper
- Genomför uppvärmningsövning
- Arbeta med idégenerering

LEKTION 3: UTVECKLA IDÉ
- Introducera 3D-modellering
- Dela ut roller
- Påbörja grupparbetet

LEKTION 4–5: FILMA OCH UTVECKLA
- Fortsätt utveckla idé, modell och dokumentation

LEKTION 6: LEVERERA PROJEKTET
- Färdigställ film och 3D-modell

LEKTION 7: PRESENTERA OCH SKICKA IN
- Presentera projekten
- Skicka in bidrag till Wisdome

Inför inlämning
- ☐ En färdig 3D-modell
- ☐ En färdig film
- ☐ Rätt filformat
- ☐ Namngivna filer enligt instruktion

Wisdome-galan
Varje Wisdome-arena gör ett urval bland de inskickade bidragen. Utvalda projekt visas under en avslutande gala där elevernas idéer presenteras i Wisdome.

Även om klassen inte blir utvald rekommenderar vi att ni genomför en egen avslutande presentation på skolan för ett roligt avslut på projektet.

Hjälp till att förbättra Tänk tech
Glöm inte att göra för- och eftermätningarna som skickas ut till dig. Stort tack!